

SPANNUNG PUR

Poker gilt als das spannendste Kartenspiel überhaupt und ist in den Casinos weit verbreitet. Zum Erfolg braucht es beim Poker nebst Glück unter anderem zwei Dinge: eine gute Strategie und eiserne Nerven.

Unser eigens entwickeltes «Crazy Poker» ist eine Variante des beliebten Tischspieles – und erfüllt dabei die Kriterien, welche Poker ausmachen.

«Crazy Poker» fasziniert seine Spieler insbesondere durch **zahlreichen Entscheidungsmöglichkeiten** zur Erzielung der besten Hand, wie:

- > eine bis fünf Karten der eigenen Hand zu tauschen
- > eine sechste Karte für die eigene Hand zu kaufen
- > eine Karte des Croupiers tauschen zu lassen

Ebenso begeistert «Crazy Poker» durch **zusätzliche Gewinnchancen**, wie:

- > Setzt der Spieler einen «Bad Beat»-Einsatz, erkaufte er sich die Möglichkeit, eine Auszahlung von bis zu CHF 30'000.– zu 1 zu erhalten, selbst wenn die eigene, sehr gute Hand verliert.
- > Kauft der Spieler eine sechste Karte, erhält er so die Chance eine Auszahlung auf zwei Kartenkombinationen zu erhalten.

Damit Sie direkt in das spannende Spiel einsteigen können, haben wir für Sie die Regeln zusammengestellt.

Wir wünschen viel Spass und eine glückliche Hand!



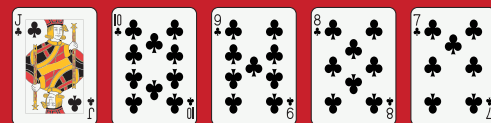
GEWINNKOMBINATIONEN

ROYAL FLUSH



As, König, Dame, Bube und 10 vom gleichem Symbol

STRAIGHT FLUSH



Fünf unmittelbar aufeinander folgende Karten gleicher Symbole

POKER



Vier Karten mit gleichem Wert

FULL HOUSE



Kombination von einem Drilling und einem Paar

FLUSH



Fünf Karten gleicher Symbole

STRAIGHT



Fünf aufeinander folgende Kartenwerte unterschied. Symbole

DRILLING



Drei Karten von gleichem Wert

ZWEI PAARE



Zweimal zwei Karten gleichen Wertes

EIN PAAR



Zwei Karten gleichen Wertes

ALL COLOUR



Fünf Karten gleicher Farbe

SPIELGEGEBENHEITEN

SPIELERANZAHL

Sie spielen an einem Tisch mit insgesamt fünf Positionen («Boxen»): Vier Spielerpositionen sowie eine Position für den Croupier. Sind weniger als vier Spielerpositionen besetzt, können optional auch mehrere Boxen durch einen Spieler gespielt werden.

TISCHLAYOUT



KARTENAUSGABE

Die Kartenausgabe erfolgt durch den Croupier. Jede Box und der Croupier erhalten je fünf verdeckt gegebene Karten. Die Spieler dürfen ihre Karten anschauen. Die Croupier-Karten sind ebenfalls verdeckt, nur die letzte Karte des Croupiers wird offengelegt.

Spielt ein Spieler mehrere Boxen, so müssen die zusätzlich gespielten Boxen blind gespielt werden. Die ausgegebenen Karten für diese «blinde Boxen» dürfen bis Spielende nicht angeschaut werden.

EINSÄTZE

Die Minimum- und Maximeinsätze sind an den jeweiligen Tischen ersichtlich.

EINSÄTZE PLATZIEREN

VOR KARTENAUSGABE

Jeder Spieler setzt pro Box ein Ante sowie einen «Crazy Bonus». Beide Einsätze sind in gleicher Höhe zu entrichten und können dabei zwischen dem festgesetztem Minimum und Maximum liegen.

Alle im Spiel folgenden Wetten und Zahlungen für eine Box stehen in Relation zum gesetzten Ante. Die Höhe des Antes ist damit für nachfolgende Spielzüge ausschlaggebend (ausgenommen ist der «Bad Beat»-Einsatz).

CRAZY BONUS

Der «Crazy Bonus» ist von jeder Box zu setzen und ist unabhängig von der Qualifikation sowie der Hand des Croupiers. Ergeben die fünf, zu Beginn des Spieles ausgegebenen Karten eine Gewinnkombination, wird der Box beim Showdown der «Crazy Bonus» ausbezahlt. Werden Karten im Spielverlauf getauscht oder gekauft, so verliert die Box seinen «Crazy Bonus».

NACH KARTENAUSGABE

Die Spieler dürfen ihre Karten anschauen und haben in Abhängigkeit ihrer Hand die Möglichkeit, einen «Bad Beat»-Einsatz zu setzen.

BAD BEAT

Ergibt die ausgeteilte Hand des Spielers einen Flush oder besser, so kann er/sie einen «Bad Beat»-Einsatz setzen und somit trotz schlechterer Hand als der des Croupiers gewinnen. Die Höhe des «Bad Beat»-Einsatzes ist unabhängig vom gesetzten Ante.

GUT ZU WISSEN

An jedem Tisch sorgen bestens ausgebildete Croupiers dafür, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei Fragen sind unsere Mitarbeitenden gerne mit Erklärungen behilflich. Für Anregungen oder weiterführende Auskünfte wenden Sie sich bitte an den diensthabenden Gaming Shift Manager. Wir sind darauf bedacht, Ihren Besuch im Grand Casino Luzern so angenehm wie möglich zu gestalten. Mit Blick auf eineniveauvolle Atmosphäre danken wir für das Erscheinen in gepflegter Garderobe.

Wir wünschen Ihnen beim Spielen viel Glück und spannende Unterhaltung.

ÖFFNUNGSZEITEN

Täglich geöffnet – die aktuellen Öffnungszeiten finden Sie gerne auf der Website grandcasinoluzern.ch

ZUTRITT

Mit gültigem Pass, europ. ID, Führerschein

MINDESTALTER

18 Jahre

EINTRITT

Ab 16 Uhr CHF 10.– (inkl. Lucky Drink Chip CHF 5.–)

Hinweise: Alle Angaben gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung. Änderungen vorbehalten. Entscheidungen der Direktion sind endgültig. Die genauen Limits entnehmen Sie bitte den im Grand Casino Luzern mit Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbankenkommission ausgehängten Spielregeln. Stand 2021

Grand Casino Luzern

Haldenstrasse 6
CH-6006 Luzern
Telefon +41 41 418 56 56
www.grandcasinoluzern.ch
info@grandcasinoluzern.ch

SPIELZÜGE

Seinen Spielkarten entsprechend stehen dem Spieler folgende Spielentscheidungen zur Auswahl:

(1) FOLDEN

Der Spieler steigt aus dem Spiel aus. Das Ante und der «Crazy Bonus» werden eingezogen. Spielentscheidungen (2), (3) und (4) stehen nicht zur Auswahl, wenn der Spieler eine Box blind spielt.

(2) ZUSÄTZLICHE KARTE KAUFEN

Der Spieler kauft eine zusätzliche, sechste Karte. Hierfür bezahlt er denselben Betrag des Antes. Der Crazy Bonus wird sofort eingezogen.
> ist der Spieler mit der Hand zufrieden, kann er raisen (4)
> ist der Spieler mit der Hand nicht zufrieden, kann er folden (1)

(3) KARTEN TAUSCHEN

Der Spieler tauscht eine oder mehrere (max. fünf) Karten. Für jede getauschte Karte bezahlt er den halben Betrag des Antes. Der Crazy Bonus wird sofort eingezogen.
> ist der Spieler mit der Hand zufrieden, kann er raisen (4)
> ist der Spieler mit der Hand nicht zufrieden, kann er folden (1)

(4) RAISEN

Der Spieler spielt mit seiner bestehenden Hand. Er platziert den doppelten Betrag seines Antes auf Play.

VERSICHERUNG

Nach dem Raisen hat jede Box die Möglichkeit der Versicherung. Besteht die Hand des Spielers aus einem Drilling oder besser, so kann er/sie sich versichern. Die getätigte Versicherung greift dann, wenn sich der Croupier nicht qualifiziert; der Spieler erhält damit dennoch eine Auszahlung für seine gute Hand. Die Versicherungseinsatz kann dabei bis zur Hälfte des potentiellen Auszahlungsbetrags gemäss Auszahlungstabelle betragen.

Ausnahme der Versicherung

Hat ein Spieler eine zusätzliche, sechste Karte gekauft (2) oder einen «Bad Beat»-Einsatz gesetzt, so kann er keine Versicherung setzen.

QUALIFIKATION DES CROUPIERS

Nachdem sich alle Spieler für eine der vorherigen Spieloptionen (1) – (4) entschieden haben, legt der Croupier seine Karten offen.

Um gegen die Spieler im Showdown antreten zu können, muss der Croupier sich mit einer Hand von Ass-König oder besser qualifizieren.

CROUPIER QUALIFIZIERT SICH

> für jede versicherte Box wird die Versicherung eingezogen
> es kommt zum Showdown zwischen der Hand des Croupiers und jeder Box (siehe «Showdown»)

CROUPIER QUALIFIZIERT SICH NICHT

> das Ante wird 1:1 ausbezahlt
> der Einsatz auf Play wird zurückgegeben
> der «Bad Beat»-Einsatz verliert und wird eingezogen
> für jede versicherte Box wird die Versicherung 1:1 ausbezahlt

Weitere Spielentscheidung bei Nicht-Qualifikation des Croupiers:

(5) NACHTRÄGLICHE QUALIFIKATION DES CROUPIERS DURCH TAUSCH EINER KARTE SEINER HAND

In der Hoffnung, dass sich der Croupier doch noch qualifiziert, können Spieler nicht-versicherter Boxen einen Betrag in Höhe des Antes bezahlen. Der Croupier muss dann die höchste Karte seiner Hand abwerfen und durch eine neugezogene Karte ersetzen.

Qualifiziert sich der Croupier weiterhin nicht, erhalten die verbleibende Boxen ihren Einsatz zurück sowie eine Auszahlung des Ante 1:1.

SHOWDOWN

Qualifiziert sich der Croupier, kommt es zum Showdown. Das Pokerblatt eines jeden Spielers, bestehend aus den jeweils besten fünf Karten, wird nun einzeln mit dem Blatt des Croupiers verglichen.

DIE HAND DES SPIELES IST BESSER ALS DIE DES CROUPIERS

> das Ante wird 1:1 ausbezahlt
> der Einsatz auf Play wird entsprechend der Auszahlungstabelle ausbezahlt

DIE HAND DES SPIELERS IST GLEICHWERTIG ZU DER DES CROUPIERS

> das Ante und der Einsatz auf Play bleiben bestehen («Tie» = «Push»)

DIE HAND DES SPIELERS IST SCHLECHTER ALS DIE DES CROUPIERS

> das Ante und die Play-Einsätze werden eingezogen
> hatte der Spieler zu Beginn auf «Bad Beat» gesetzt, kann der Spieler so dennoch einen Gewinn erzielen (Auszahlung gemäss Auszahlungstabelle)

HATTE DER SPIELER EINE SECHSTE KARTE GEKAUFT

> Schlägt das beste Blatt des Spielers das Blatt des Croupiers, wird der Spieler auch für ein eventuell zweites qualifiziertes Blatt bezahlt – selbst, wenn das zweite Blatt das des Croupiers nicht schlägt.
> Ergeben seine/ihre sechs Karten zwei unterschiedliche Gewinn-Kombinationen wird seine/ihre «zweite Hand» (die niederwertige Kombination) gemäss Auszahlungstabelle ausbezahlt – auch wenn sich der Croupier nicht qualifiziert hat.

CRAZY BONUS

Der Einsatz auf Crazy Bonus gilt ausschliesslich für die fünf Originalkarten des Spielers und wird unabhängig der Hand des Croupiers gemäss der folgenden Tabelle ab einem «All color» ausbezahlt.

AUSZAHLUNGSTABELLE

PLAY

PLAY BET	
Hand	Pays
Royal Flush	100 to 1
Straight Flush	50 to 1
Four of a kind	20 to 1
Full house	7 to 1
Flush	5 to 1
Straight	4 to 1
Three of a kind	3 to 1
Two pair	2 to 1
Pair / No Pair / Ace King	1 to 1

CRAZY BONUS

BONUS BET	
Hand	Pays
Royal Flush	1000 to 1
Straight Flush	500 to 1
Four of a kind	200 to 1
Full house	60 to 1
Flush	40 to 1
Straight	25 to 1
Three of a kind	8 to 1
Ace-king-queen	5 to 1
Five cards same color	2 to 1

BAD BEAT EINSATZ

BAD BEAT	
Hand	Pays
Straight Flush	30'000 to 1
Four of a kind	2'500 to 1
Full house	400 to 1
Flush	170 to 1
Straight	25 to 1

CRAZY POKER

Spielanleitung

